

Requisitos (MÁSTER) da Reunião do CL-1ºRDAL, 28/Março

1. Ter completado 18 anos de idade, no mínimo quando investido nesta classe. (assinar na reunião)
2. Haver sido investido na classe de Líder. (assinar na reunião)
3. Possuir uma recomendação para investidura, por escrito, da comissão de sua igreja. (aguardar)
4. Ter o certificado do curso de liderança ou **treinamento básico de diretoria**, com data inferior a três anos, abrangendo as seguintes áreas: (trazer certificado na próxima reunião)

SEÇÃO I - TREINAMENTO EM SERVIÇO

1. Manter um cargo da diretoria por, no mínimo, um ano e assistir a 75% das reuniões do clube nesse período. (iniciar)
2. Ensinar uma Classe Regular até a investidura. (iniciar)

SEÇÃO II - DESENVOLVIMENTO DE NOVAS HABILIDADES

1. Assistir **dois** seminários, de 10 horas cada um, dirigidos pelo Ministério Jovem, sendo que um deles deve realizado ao ar livre. (aguardar)
2. Durante seu envolvimento como membro da diretoria do Clube, selecionar e completar duas das áreas a seguir, demonstrando conhecimento prático (assinale as áreas escolhidas).

I - ADMINISTRAÇÃO E RELAÇÕES HUMANAS

1. Preparar e apresentar ao seu Regional:
 - a. Programa anual detalhado para o seu clube.
(participar da elaboração e trazer QTA do Clube na próxima reunião)
 - b. Calendário para ensinar todos os requisitos de uma Classe Regular durante um ano.
(elaborar e trazer calendário de sua área do PCD na próxima reunião)
2. Dirigir uma discussão de 30 minutos com um grupo de Desbravadores (acima de 13 anos) e fazer um relatório. (participar do Sábado de Debates do AI, próxima reunião)

II - ACAMPAMENTO

1. Escrever o que você entende por acampamento e apresentar suas idéias ao seu Regional. (aguardar)
2. Demonstrar quatro tipos de fogueiras, (definidas sem prévio aviso, pelo instrutor) que possam ser utilizadas em um acampamento. (preparar-se para cumprir o requisito no AI, próxima reunião)

III - EVANGELISMO JUVENIL E ATIVIDADES COMUNITÁRIAS

1. Dirigir uma unidade ou clube em um projeto comunitário. (aguardar)
2. Descobrir seus dons espirituais e confirmá-los com a opinião de seu Regional ou Pastor. (aguardar)

IV - CRIATIVIDADE

1. Introduzir uma idéia em seu clube e avaliar a aceitação e efetividade. (aguardar)
2. Ensinar três requisitos de uma Classe Regular utilizando seus próprios recursos criativos. (aguardar)

V - ORDEM UNIDA

1. Preparar e executar três demonstrações diferentes de ordem unida, com duração de 10 minutos cada. (aguardar)
2. Planejar e conduzir um desfile cívico em um evento especial.
(participar do desfile do Dia Mundial, relatório na próxima reunião) ou (aguardar 07/Set)
3. Coordenar o hasteamento da bandeira em um acampamento.
(essa vaga do AI, ainda esta disponível) ou (aguardar próxima oportunidade)

VI - EDUCAÇÃO CAMPESTRE

Demonstrar seus conhecimentos e habilidades campestres organizando e dirigindo seu clube em um dos seguintes requisitos:

1. Busca e resgate simulados em uma situação de acampamento. (aguardar)
2. Apresentar uma atividade na natureza, própria para o sábado. (aguardar)
3. Conduzir um evento de orientação para novatos e avançados. (aguardar)

VII - RECREAÇÃO

1. a) Escrever cinco princípios para guiar a escolha de sua recreação. (aguardar)
b) Criar e demonstrar um jogo que possa ajudar a cumprir um requisito de uma Classe Regular. (aguardar)
2. a) Escrever uma página sobre a filosofia da recreação. (aguardar)
b) Desenvolver um programa de recreação como parte de seu estilo de vida. (iniciar)
3. Realizar um curso de primeiros socorros e obter o certificado correspondente. (aguardar)

SEÇÃO III - DESENVOLVIMENTO PESSOAL E ESPIRITUAL

1. Enriquecer sua vida devocional por meio de um dos seguintes: (escolher e iniciar)
a) Completar o ano bíblico utilizando uma versão de sua escolha.
b) Completar um ano da série encontros (Ano Bíblico + Espírito de Profecia).
c) Ler de Atos a Apocalipse. Em seguida, estudar qualquer personagem destes livros e escrever um relatório sobre o assunto com aproximadamente 750 palavras. Apresentar uma palestra de, no mínimo, 10 minutos sobre a contribuição feita pelo personagem escolhido para as noções de uma liderança efetiva.
2. Ler um livro em duas áreas a seguir: (escolher e iniciar)

a) Liderança.	b) Processo de aprendizagem ou Desenvolvimento do adolescente ou Habilidades pessoais ou Desenvolvimento pessoal	c) Comunicação e relacionamentos.
---------------	--	-----------------------------------

3. Preparar e apresentar dentro dos recursos disponíveis (audiovisual ou escrito com pelo menos duas páginas), um cronograma detalhado indicando os principais eventos na história da Igreja Adventista do Sétimo Dia, dando enfoque especial a sua Divisão. (aguardar)
4. Preparar 10 estudos bíblicos criativos sobre doutrinas básicas da Bíblia e apresentar dois deles a uma pessoa ou a um grupo. (aguardar)